

Compila i campi indicati direttamente dal file. Ai cerchi/quadrati di attributi/slot ci pensiamo noi. Non preoccuparti dei difetti grafici.  
GearScore/SHADE è facoltativo e dipende da ciò che vuoi consigliare (specifica nelle note). Inserisci statistiche/valori minimi consigliati, non valori identici alla tua build.

**BUILD:**

VERSIONE GIOCO: T.U.

**UTILIZZO:**

**DATA:** \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
*(O ultimo aggiornamento della build)*

**AUTORE:**

**LIVELLO:**



ATTRIBUTI PRIMARI	ATTRIBUTI	DANNI	CORAZZA	FASCIA ABILITÀ	SPECIALIZZAZIONE
  	  	<u>1</u> <u>2</u> <u>3</u>			

	Attributi	..... ..... .....
	Talento	..... ..... .....

	Attributi	..... ..... .....
	Talenti	..... ..... ..... .....

	
ATTRIBUTI	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
SLOT MOD	<input type="checkbox"/>
TALENTO	

	<input type="radio"/>
ATTRIBUTI	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>
SLOT MOD	<input type="checkbox"/>
TALENTO	

	
ATTRIBUTI	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
SLOT MOD	<input type="checkbox"/>
TALENTO	

	<input type="radio"/>
ATTRIBUTI	<input type="radio"/>
SLOT MOD	<input type="radio"/>
TALENTO	<input type="radio"/>

ATTRIBUTI	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
SLOT MOD	
TALENTO	

	
ATTRIBUTI	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
SLOT MOD	
TALENTO	

ABILITÀ 1	
SLOT MOD	
ABILITÀ 2	
SLOT MOD	

### VALORI TOTALI CONSIGLIATI DEGLI ATTRIBUTI

**Spiega almeno in poche righe come funziona la build, se ha utilizzi ben precisi e se va utilizzata in solo o gruppo. Inserisci dettagli che potrebbero tornare utili.**

*Questa guida non è legge, può essere utilizzata come base da cui partire per una personalizzazione in base alle proprie necessità. Tutti i dati proposti sono da intendersi come consigliati.*

**NOTE  
AUTORE**