

DPS "ALL IN ONE" (BUILD PvE)

OVERVIEW

xHarri
SHADE
1737

6 12
0 0
0 0

[Principale] DAN
478.5k
CPM
180
CAR
15

Corazza
726.0k
Salute
332.4k

Fascia abilità
1888462

Armi

- 0/0
- 39
- 39
- 12

Equipaggiamento

- 24
- 23
- 113
- 22
- 15
- 20/20
- 18
- 11
- 93/100

Abilità

- 11 RB
- 11 RB
- Liv. SHADE
1737

SET UTILIZZATI

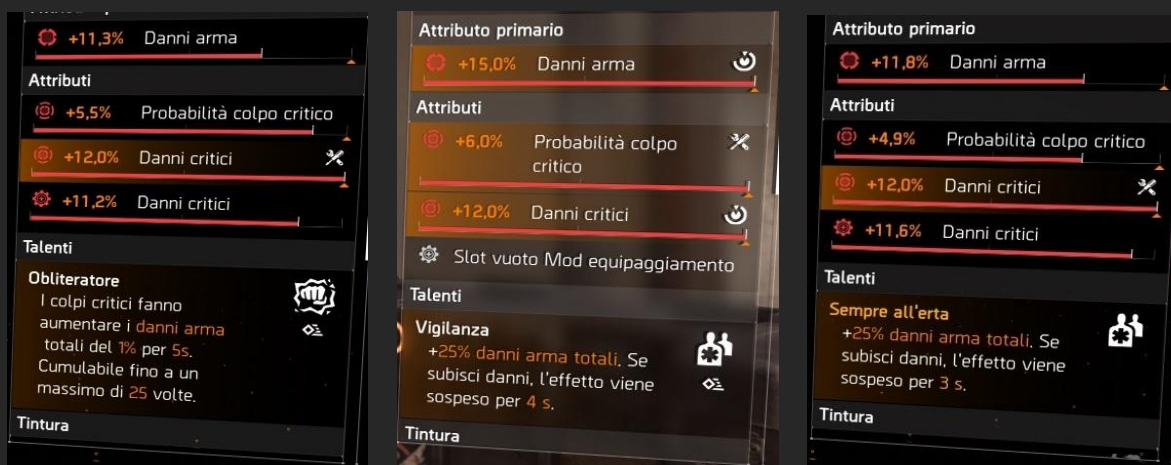
Providence Defense (3/3) +15,0% Danni colpo alla testa +10,0% Probabilità colpo critico +15,0% Danni critici	Overlord Armaments (1/3) +10,0% Danni fucile +20,0% Precisione +10,0% Maneggevolezza arma	Grupo Sombra S.A. (1/3) +15,0% Danni critici +15,0% Danni da esplosivi +15,0% Danni colpo alla testa
Fenris Group AB (1/3) +10,0% Danni fucili d'assalto +20,0% Velocità di ricarica +20,0% Stabilità	Industrie Militari Petrov (1/3) +10,0% Danni mitragliatrici +10,0% Maneggevolezza arma +20,0% Riserva munizioni	

DESCRIZIONE

L'obiettivo di questa build è arrivare tra il 55% e il 60% di probabilità colpo critico e contemporaneamente di massimizzare il danno critico. La probabilità di colpo critico massima è il 60%.

Abbiamo quindi tre pezzi del set "Providence Defense" per i bonus di probabilità e danni critici, un pezzo del set "Gruppo Sombra" per i danni critici, un pezzo nominale del set "Overlord Armaments" per potenziare sia il danno fucile, che sarà l'arma che dovremo maggiormente utilizzare in questa build, sia per ottenere il bonus "Danni ai bersagli fuori dal riparo" delle ginocchiere Overlord "Preghiera del Soldato". Verrà poi opzionalmente utilizzato un pezzo del set "Fenris Group" per i danni fucile d'assalto e/o i guanti nominali "Guanti del mercenario" del set "Industrie Militari Petrov" per il bonus "Danni alla corazza".

TALENTI



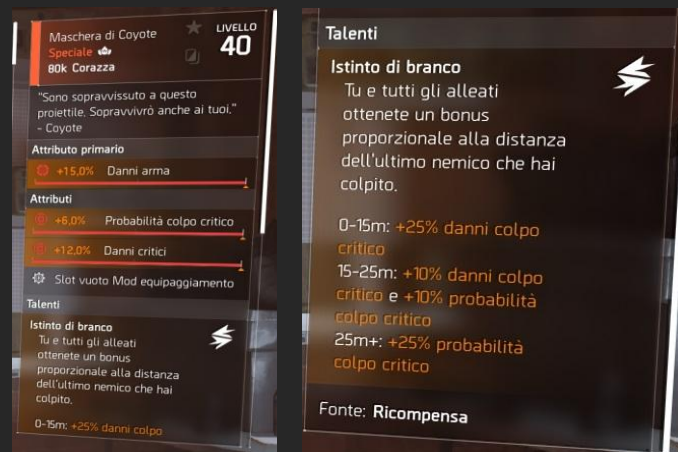
Sulla Corazza, preferibilmente Providence o Gruppo Sombra, andremo ad utilizzare il talento "Obliteratore", che va ad aumentare i danni armi ogni volta che colpiamo un nemico con un colpo critico, fino ad un massimo di 25 volte. Sullo zaino invece il miglior talento per quanto riguarda il danno è "Vigilanza", che passivamente ci da un bonus del 25% ai danni finché non verremo colpiti. Del talento "Vigilanza" esiste anche la versione "potenziata", che troveremo nello zaino nominale "Il Dono" del set Providence. Il talento si chiamerà "Sempre all'erta" e diminuisce il cooldown da quattro a tre secondi per la riattivazione del talento. E' un upgrade trascurabile inizialmente. Lo zaino nominale "Il dono" è un drop esclusivo della Dark Zone.

OGGETTI NOMINALI



In questa build è obbligatorio utilizzare le ginocchiere nominali “Preghiera del soldato” del set Overlord e opzionalmente, ma altamente consigliato, è possibile utilizzare i guanti nominale “Guanti da mercenario” del set Petrov. I bonus “Danni al bersaglio fuori dal riparo” e “Danni alla corazza” sono bonus moltiplicativi, quindi al posto che aggiungersi al danno lo vanno a moltiplicare se la condizione che pongono viene soddisfatta.

ESOTICHE



E' possibile sostituire la maschera Providence con la maschera esotica “Maschera di Coyote”.

La Coyote è particolarmente utile, soprattutto nei raid e generalmente nelle attività di gruppo, per il suo talento “Istinto di branco” in quanto va a beneficio di tutto il team.

MOD E ATTRIBUTI



Su tutti i pezzi è necessario avere “Danni critici” e “Probabilità colpo critico” a seconda di quanto ci manca per arrivare tra il 55% e il 60%.

Le mod, da equipaggiare su maschera, corazza e zaino, dovranno essere Danni Critici (valore max. 12%) oppure, nel caso in cui non fossimo vicini al 60% di probabilità colpo critico, potranno essere sostituite dalle mod “Probabilità colpo critico” (valore max. 6%)




Le mod da equipaggiare sulle armi devono essere a “Probabilità colpo critico”.

ARMI



L'arma più forte del gioco è il fucile M1A nella sua variante classica. Il miglior attributo secondario, come già spiegato in precedenza, è “Danni al bersaglio fuori dal riparo”. Il talento più semplice e discutibilmente più efficace è “Boomerang”, che aggiunge il 40% dei danni al prossimo colpo, ma è possibile utilizzare anche Fuciliere se siamo sicuri di colpire alla testa. Come arma secondaria e buon metodo per caricare il talento “Obliteratore” della corazza, è consigliato utilizzare un fucile d'assalto, a discrezione del giocatore. Per questo motivo, è possibile sostituire ad un pezzo dei set Grupo Sombra, Providence o ai guanti “Preghiera del soldato” un pezzo del set Fenris, in modo da potenziare i danni che faremo con il fucile d'assalto.

SPECIALIZZAZIONE

Occhio di falco		Mitragliere	
 Alla testa - Fascia 5 Talento passivo Livello 05	 Respiro controllato - Fascia 3 Talento passivo Livello 03	 Radicato Talento	 Accoppiatore - Fascia 3 Talento passivo Livello 03
Incremento danni colpo alla testa con fucile o fucile di precisione del 15% per eseguire uccisioni mirate.	Incremento stabilità dell'arma 15%, rinculo ridotto e riacquisizione dei bersagli più rapida.	+10% maneggevolezza arma quando non ti sposti, devi restare immobile per 1 secondo/i.	Ogni 3 ricariche la velocità di ricarica aumenta del 50%.
 Fortezza semovente Talento	 Collegamento tattico occhio di falco Talento	 Inesauribile - Fascia 3 Talento passivo Livello 03	 Rifornimenti Talento
Corazza extra in copertura.	Tutti i membri del gruppo più vicini al nemico rispetto a te ottengono +10% danni colpo alla testa.	Otteni 10% corazza ogni volta che uccidi un nemico.	Genera 10% della riserva munizioni totale, ogni 60 secondi. I membri della squadra recuperano il 5%.

Le Specializzazioni utilizzate possono essere l'Occhio di Falco (TAC-50) o il Mitragliere (Minigun).

L'Occhio di Falco predilige più l'uso dell'M1A e un modo di giocare più lento e dalla distanza, anche perché il collegamento tattico offre un bonus di 10% danni colpo alla testa a tutti gli alleati più vicini del giocatore ai nemici.

Il Mitragliere offre molti bonus utili con il fucile d'assalto. Se si prevede di utilizzare maggiormente il fucile d'assalto rispetto al fucile è consigliata.

Guida creata da Federico "xHarri" per GameTales.it e TheDivisionDarkZone.it, tutti i diritti riservati.

Vietata la divulgazione al di fuori dei canali ufficiali GameTales e TheDivisionDarkZone.it