

TECNICO "SENZA MANI" (BUILD PvE)

OVERVIEW



SET UTILIZZATI

Empress International (3/3) +10,0% Salute abilità +10,0% Danni abilità +10,0% Efficienza abilità	Wyvern Wear (1/3) +10,0% Danni abilità +10,0% Effetti di stato +20,0% Durata abilità	Hana-U Corporation (1/3) +10,0% Rapidità abilità +10,0% Danni abilità +5,0% Danni arma
--	--	--

DESCRIZIONE

La build utilizza tre pezzi del set "Empress International" per ottenere l'ultimo bonus "Efficienza abilità", in quanto potenzia tutti gli aspetti che riguardano le abilità. L'Efficienza in particolare potenzia salute, danni, rapidità, durata abilità, riparazione abilità ed effetti di stato. E' essenziale avere nella build tre pezzi Empress.

Oltre a questi, viene utilizzato un pezzo Wyvern Wear in modo da avere il primo bonus "Danni abilità" e un pezzo Hana-U per la "Rapidità abilità". Nel caso non si riuscisse a trovare un buon pezzo Wyvern Wear, si può sostituire al Wyvern un secondo pezzo Hana-U per mantenere gli stessi effetti.

TALENTI



Sulla Corazza, di qualsiasi set tra quelli indicati, andremo ad utilizzare il talento “Slancio Cinetico”, che va ad aumentare passivamente i danni che faremo mentre utilizziamo le abilità. Lo zaino invece è quello nominale del set Hana-U, il “Moltiplicatore di Forza”, che come talento ha la versione perfetta di “Forze Combinate”. In questo modo, essendo i nemici concentrati principalmente sulle nostre abilità, potremo supportarle sparando a nostra volta, aumentando ancora di più il danno che faranno.

ESOTICHE



In questa build utilizzeremo due esotiche. La fondina “Forma d’onda” e il fucile d’assalto “Condensatore”. La fondina ci è utile perché aumenterà continuamente, fino al 30%, il danno delle nostre abilità. Il fucile d’assalto invece ha una buonissima sinergia con il talento dello zaino nominale, in quanto più spareremo, più aumenteremo il bonus di danni abilità, fino al 60% quando l’effetto sarà completamente carico (1,5% x 40 = 60%).

MOD E ATTRIBUTI



Su tutti i pezzi è necessario avere "Danni abilità" e "Rapidità abilità".
Le mod, da equipaggiare su maschera, corazza e zaino, potranno essere sia Durata che Rapidità abilità a seconda della vostra preferenza. (10% durata / 12% rapidità)
Nell'esempio vengono utilizzate mod Durata abilità.

ARMI



Oltre al fucile d'assalto esotico Condensatore, nella build è consigliato inserire un'arma con "Sincronizzato". Dato che non faremo troppi danni con le armi da fuoco, il fucile nominale "Armonia" o il fucile d'assalto nominale "Cavia" sono le due armi che hanno la versione perfetta del suddetto talento. Utilizzare l'una o l'altra è preferenza personale. E' comunque consigliabile avere un'arma a distanza oltre al Condensatore, pertanto l'Armonia potrebbe essere la scelta più versatile.

SPECIALIZZAZIONE



La Specializzazione utilizzata è il Tecnico che ci fornirà un ulteriore 10% ai danni abilità.

Guida creata da Federico "xHarri" per GameTales.it e TheDivisionDarkZone.it, tutti i diritti riservati.

Vietata la divulgazione al di fuori dei canali ufficiali GameTales e TheDivisionDarkZone.it